ZABILIDA BOOK SOUK



月刊ファミコン必勝本6月号スペシャルプレゼント

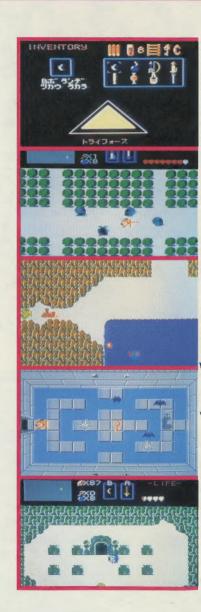
完全保存版マニュアル

攻略スポット徹底データマップ付

CONTENTS

- **67 PROLOG** こうしてリンクの戦いの旅は始まった
- 68 GAME CONCEPT ハイラル地方では、君が主人公だ
- 89 GAME MANUAL 冒険のまえに知らなくてはならないあれこれ
- 70 GAME DATA Part I 地上編 リンクの行く手を妨げる魔物たち 地下編 見ただけでゾッとする強敵キャラ
- 76 GAME DATA Part II リンクが手に入れるべきものは何か
- ORIENTATION 英雄になるための頼れるアドバイス
- BB CHALLENGE TO LABINTH 地下迷宮の謎が、地図が……いま明らかに
- 84 LEVEL-1 EAGLE
 LEVEL-2 MOON
 - LEVEL-3 MANJI
 - LEVEL-4 SNAKE
 - LEVEL-5 LIZARD
 - LEVEL-6 DRAGON
- 90 **SECRET CLUE** 謎が謎を呼ぶ、ハイラル地方の禁断の秘密とは
- 91 HINT OF LEVEL-7 HINT OF LEVEL-8 HINT OF LEVEL-9
- 34 ZELDA 邪悪vs正義、戦いのクライマックス CONGRATULATION
- 95 PLAYER'S NOTES 語り継がれる英雄たちの10の武雄伝

おめでとうリンク、ハイラルに平和が戻った



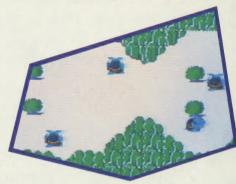
PROLOG

きょいけん また まもの まから まから とまい 世 だい **遠い昔、それはまだ魔物たちが力をふるっていた時代**-

旅の少年にインパが語った



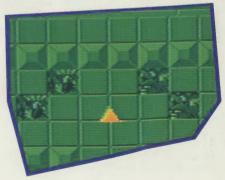
少年の名はリンク。楽しい旅の途中、インバに出会ったのだ。事の一部始終を知ったリンクは、正義感に燃え姫の教出を決意した / **力"のトライフォースを持つガノンに勝つには、ぜひとも **知恵"のトライフォースの小片を集め、完成させなくてはならない。これがないとガノンの住む **デスマウンテン"に侵入することすらできないのだ。さあ、コントローラーを手にした瞬間、着はリンクだ。ガノンを倒し、ゼルダ姫を教い出すのだ!//



王国にガノンの魔手がのびていた

のおける自分の乳苗インパに、ガノンを倒してくれる勇気ある人物を探すよう命じ、密かに脱出させた。しかし、これはすぐにガノンに知れ、姫は捕えられインパには追手を向かわせた。

インパは森を抜け出を越え、必死の逃走を続けた。が、ガノンから逃れられるハスもなく、ついに手下に囲まれてしまった。絶体絶命/……と、その時である。一人の少年が現れ、インパを敷い出したのだった。



GAME CONCEPT

これは主人公の成長ゲームである

ゲームを始める前に、キミはキミ自身のリンクを作り出すのだ。ティスクの使い方はここで言うまでもないと思うけど、記憶をセーブすることによって、キミのリンクは失敗を繰り返しながらもどんどん経験を積んでいけるってわけだ。



幾多の経験を積むことによって強くなる



▲基礎体力がアップすると強い力のある剣が もらえるのだ。

▼いくつかの武器はお 釜を稼いで商人から賞 わなければならない。



リンクははじめまるっきり弱い。武器さえ持っていないのだ。しかし冒険を進めるにしたがつて、いろんな武器や道具を手に入れていく。そしてリンク自身、強くたくましく成長していくのだ。それには多くの試練をくぐり抜けることが必要だが……。



▲ハートの水筒を増や していくと、基礎体力 ガアップする。

世いちょうだんかい成長段階はひとめでわかる



GAME MANUAL

がめん 画面は2つにわけられる





地上着では、差上にリンクの位置、着上に ライフが表示される。またAとBの中には、 使えるアイテムが表示される。サブ価節に変 えると、中央にトライフォースが表示 されている。アイテムの交換はサブ画 満にしてから、十字ボタンで選ぶとい ろんなアイテハガ使 える。剣は常にAボ タンで使える。 地上では、ブーメ が有効である。 トでのポイントは、 ンクをいろんな所 で移動することだ。 ると手がかりが見

地下迷宮では、左上に迷宮のマップガ表示 され、リンクの位置がわかる。またサブ画面 には、トライフォースのかわりにマップが表示 され、リンクの通った部屋がわかるようにな っている。

地下迷宮でのポイントは、画面のチェンジ を素速くする事だ。地下迷宮の中では、暗い

部屋があり、ま た特定のアイテ ムでしか倒せな い敵がいる。面 倒でも、こ まめにアイ テムを換え て敵と戦お

う。

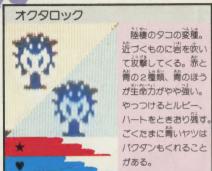






GAME DATA Part I

地上編 リンクの行く手を多くの魔物たちがさまたげる





ピョンピョンはねまわる意大なクモ。紫と 着がいて、紫のほうの 動きはより大きいが、 どちらも強さは最低レベル。しかしこいつら はわりと釜持ちだぞ。 とくに着いほうはよく ルピーをくれる。強い めなのだ。

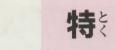


ブルドックカイノシシのような競の小鬼、ヤリを投げ投げ森の森。 こいつも ※ 育 2 種類。 質のほうがてごわいのだ。しかし着いモリブリンはパクダンの供給過としていちばん 有望。しっかり着え。



地中にひそみ、近寄るものがあれば親われる。 骨いやつのほうが 生命方、攻撃力とも強い。 赤いやつは必ずこちらの進路上に親われ寄ってくる。 それだけ 狙いやすい。ルビーをよくくれるので、砂道は稼ぎ場のひとつ。

表の見方





徴き

敵の強さをはかるには2つの方法がある。 攻撃力と生命力だ。この2つをよく理解して戦いにのぞめ。 攻撃力とは……リンクが1 回攻撃を受けたとき、どのくらいのダメージがあるか (ハートが首くなるか)を基準に評価したもの。

生命力とは……リンクが荷度剣で刺せば死ぬるか 基準に評価したもの。ただし剣の通角しない相手も いる。その場合は全体的なレベルで評価。

ピーハット

空中を飛び回る化け物花。 放撃力、生命力ともにそれほど強くないが、やつつけるには回転を止めたときでないとダメ。 なかなか狙いにくい相手だ。ときどきハートを出すが、期待度薄。 しつこくり けまわすには不向き。



水中に住む単魚人は 永辺に造づくものを魔 力のあるビームで攻撃 する。これはマジカル シールドでないと受け 止められない。 剣のと どく範囲、あるいは剣 を換げて留すこともで きるが、タイミングが むずかしい。



若像と化した英士。 リンクが触れると答っ、 変わって動き出す。と答って動きは迷いものとがいる。どちらも必ず前方に向から、 をも必ず前方に向から、 意図して動かす場れよう。 何かくれることは少い。



業場に住みついている化物。基省に触れるとあとからあとからあとから聞りてくるが、最初からいるやつを関せば他のやつも消える。生命方の強いハイレベルの敵だがモノ持ちだ。たくさん呼び出しておいてから親生を関せ。



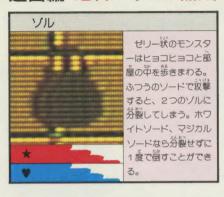
ガノンの住むテスマウンテンの領域を必要を受し、地上で最終。地上で最終。地上で最終を必要を受けためるに強い。投げてくる例を受け止めるに対し、特別を受け上めるに対し、特別を受け上めるに対し、特に着いやつは生命力が赤より強いので相当てごわい。



テスマウンテンのふ もとに近づくと、前債 からリンクを狙って転 がり落ちてくる。ガノ ンにあやつられている のか? これに当たる とハート半分体力を消 耗してしまう。しかし 自然の形成物なので破 譲することはできない。

GAME DATA Part I

めいきゅうへん めいきゅう なか なき き み まもの す 迷宮編 迷宮の中には無気味な魔物が棲みついている







深雪に集くうが無魔だが、それほど強くはない。ただし1度皮撃すると2匹のキースに変勢し、カえつてやりにくくなってしまう。キースはブーメランでも働せるので、ソード攻撃のあと簡優を入れず様えばよい。



攻撃を受けたパイア が変身するのは無いや つ。着いほうははじめ から飛びまわっている やつ。どちらも強さは 筒じ。見分けばつかな いが1部屋の節にはポ スがいて、そいつをや つつけるととも。



番へど。近づくと、動きを速め、急に突進してくる。しかし生命力 攻撃力じたいはそれほど強くないので、動きの変化に注意して立ち向かえばカンタンだ。こいつは迷宮でいちばんのルビー持ちだ。

なわばり意識の強い

スタルフォス



両手に関を持ったガイコツだが、攻撃力は 強いほう。動きを読み やすいので、騒ぎわに 追いつめて攻撃すれば ラクにやっつけられる。 ときどきカギやコンパ スを持っているのがす けて見えるやつがいる。 そいつを関せば出すそ。





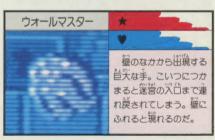


巨大なヒトダマ。これ にとりつかれると、ダメ ージは受けないがしばら くの簡剣が使えない。簡 せないので逃げまわれ。





双撃力、生命力ともになかなかのしぶとさを発揮するミイラ男だが、動きは単調だ。スタルフォスと同じやり方で狙え。





首大なミミズは5つの 節でつながっている。それを1つずつつぶして倒 すのだ。動きは遅いので それほどてごわくない。



GAME DATA Part I

迷宮編 なかには特別の倒し方しか通用しない敵もいる



奇怪な魔術師の放う 院文は、マジックシールドでないと受け止めることができない。移動術を使ってできない。移動術を使ってできない。 立ちまわれ。続いほうは消えたり現かれたりするそ。生命力は着のほうがいっそう強い。



巨大なムカテは動き が非常に速い。モルド アームのように結節を 1つずつつぶしていく のだが、めまぐるしく 動き直るのでより注意 が必要。頭へのでしかけ てもムダ。2位1 組で 出現する。





マジックシールドを 好んで食べる奇妙なモンスター。ライフダメージは受けないのだが マジックシールドをなくすのは痛手。再び質いに行く必要がある。こいつには正菌からでしていて、 カカないで横か後ろを 着え。

アクオメンタス



ドラゴンの一種で巨場 大な一角獣。一定の場 所を離れることはないが、ビームを放って必要してくる。これに使れないようにすれば、それほどてごわい相手ではない。パクダンを全発命中させるのが効果的だ。

ドドンゴ



非常に固い表皮をも う大型のサイ。 ない がはあまり持っている がはある特殊な手が必要だ。 対だけでは通用しない。 あるものをまず使わない ければダメ。 深管の部 との一にいるジイサン の勘管を参考にしる。

ポルスボイス



質のバカでかい奇妙な生き物。部屋の中をはねまわって行く手をジャマする。こいつを倒すのは剣だとかなりの勢力が必要。しかしある方法を使えば簡単にやつけられるのだ。弱点は異常に大きな音に弱いはずだ。

芦矢なカニの花け物 は無気味にも1つ角だ。 ゆっくり閉じたり開い たりしながらニラみを きかす。積極的に攻撃 はしてこないのだが、 倒すにはある特定の武 器が必要。無と管がい て、誉いほうは3倍の 政警が必要だ。

デグドガ



プヨプヨレた首人な ウニラ。こいつにも特 殊な武器が必要だ。き らいな音をきかけて衝 整波を与え、体がしば んだところへとどめを 刺せ。小さくなったと きにはブーメランで動 きを止めることができ

テスチタート



4つの手をパクパク させながら飛びまわる。 この手を狙え。ただし 1つ減るたびに動きが 速くなるから要注意だ。 しかしパクダンを体の 中心に命中させれば、 1発でやっつけること ができるのだが…。 狙 うのが難しい。

グリオーク



巨大な首長竜。首を 振りまわしながらビー ハで攻撃してくる。倒 すには接近戦しかない。 その首を切り落とすの だ。複数の首を持つも のがいて、切り離した 首が空中を飛びまわる。 これも攻撃力を持つの で要注意。

パタラ



親玉のまわりを小さ なやつガグルグルとま わりながらフォーメー ション攻撃をしかけて くる。この輪は光きく なったり小さくなった りするのでうかつに近 寄ると危険だ。子分を 全滅しないと親玉は倒 せない。

ガノン



最後に対決する魔物 ども。総前は、並のや りかたでは倒せない。 ある特別の力を持った 武器が必要だ。それが なければ手も箆も山な い。この部屋に入るに は、その武器はもちろ ん、帝の水、レッドリ ングは絶対必要だ。

GAME DATA Part II

リンクが手に入れるべきものは何か

冒険を続けるうちに、リンクはいろんなものを手に入れる ことができるはずだ。戦いを有利に進めるための武器、体力 向上のために必要な宝、その他いろんな場面で力を発揮する 道具など、何1つとして忘れることはできないぞ。これらの 使いみちをしっかり把握しておこう。そしてどこでどうすれ ば手にはいるか、すべて頭の中に入れておくのだ!



- ■用途の分類
 - 器/ 二十二
 - ■=体力アップ
 - = 行動範囲を広げる
- ◆手に入れる方法
 - ◆=だれかにもらう

 - ◆=自分で見つけるor養う



ソード





はじめリンクは何も武器を 持っていない。スタートして 最初に見える洞屈でジイサン からもらうのだ。あまり威力 はないのだが、しばらくはこ れで戦うしかない。

ホワイトソード





最初にもらったソードの2 倍の攻撃力がある。山奥に住 んでいるジイサンにもらうの だが、ハートの数が5個にな っていないとくれないのだ。

マジカルソード





最初のソードの4倍、ホワ イトソードの2倍という威力。 しかしハート12個の体力がな いと使いこなせない。行って ももらえないのだ。

マジックシールド





リンクがはじめから持って いるシールドは小さい。上級 の敵が散つビーハや剣や呪父 などを受け止めるためには、 このシールドを持つしかない。

バクダン





うまく命中させれば地上の 敵ならどれでも1発で倒すこ とができる。そのほか壁に穴 をあけるときに使うのだ。質 わずに敵からもらうのが正解。



首くなったハートを添くし てくれる。敵を倒して助け出 した妖精なら、それをキャツ チレて3個分。 泉に住んでい る妖精なら行っていくつでも。

ブーメラン





レベル1の迷宮で赤いゴー リアを倒して奪う。これで倒 せる敵は少いが、たいていの 敵に足止めをくわせることが できる。剣と併用して効果的。

パワーブレスレッド

マジカルブーメラン





ふつうのブーメランより飛 距離がある。レベル2の迷宮 で青いゴーリアを倒して手に 入れるのだ。ブーメランの効 果は戻ってくるときでも同じ。







地上の4カ所を秘密の近道 でつなく入口は、大きな岩で ふさがれている。それを動か すにはうんと力持ちでなきゃ。 川の上のアモスの下にあるぞ。

レベル1の迷宮で、奥のほ うの部屋の地下室に隠されて いる。もちろんこれだけじゃ 使えない、矢を手に入れる必 要がある。

銀の矢



80ルピーで商人から買う。 弓矢は普段使わないほうがト ク。矢を1本使うたびにお金 が減る/矢しか通用しない敵 がいるのでそいつ専用に /



同じ矢でもこっちはもっと 上級の敵用。神聖な力を秘め た銀製だ。邪悪をふり払う力 がある。レベル9にある宝物。 必ず見つけ出して手に入れる。

ブルーリング

レッドリング

.



敵から受けるダメージを2 分の1にしてくれる魔法の指 **輪。これを売っている商人は** 1人だけ。湖の西にいるアモ スの下に店があるぞ。



ブルーリングよりさらに強 力。敵から受けるダメージは 4分の1になる。レベル9の 宝物なので、早めに手に入れ るというわけにはいかない。

11-1





ライフエネルギーの源。ダ メージを受けて白くなったら 妖精に赤くしてもらう。倒し た敵が残して行くこともあり それを拾えば1個分回復する。



ハートの水筒

リンクの基礎体力を決める 命のいれもの。1個ずつ増や しながら成長するのだ。迷宮 レベル1から8で各1個ずつ、 地上で5つ手にはいる。

GAME DATA Part II

命の水赤



命の水赤を使うと命の水青に変わり、リンクのLIFEを 満タンにしてくれる。リンク の身先を証明するものを見せ ると買うことができる。

手紙



地上の右上の方の洞穴のじいさんに会うともらえる。つぎつぎとアイテムをそろえる ために重要な品物だから早いうちにもらっておこう。

マップ

H è



各地下迷宮のどこかに必ず あり、これを取ると地下迷宮 の全形がわかる。地下迷宮に 入ったらまずマップをみつけ ることがクリアーのコツだよ。

はしご

.



レベル4の地下に隠されていて、これを取るとリンク自身と同じ幅の穴や川を渡れる。これはレベル5以降の地下迷って小乗品だ。

土 一



地下迷宮の扉を開けるのに 必要。敵が持っていたり、部 屋に置いてある。一度使うと なくなってしまう。地上で売 っている所もあるよ。

命の水青

4



命の水赤を一度使うと、命の水清に変わる。おばあさんから直接質うこともでき、命の水清を持っているとき質うと赤に変わる。

マジカルクロック

1 4



敵の中に殺すとマジカルクロックに変わるのがいる。これを取ると残りの敵が金縛りになってしまう。動かなくなった所で敵をやっつけよう。

コンパス

H 4



各地下迷宮のどこかに必ず あり、これを取るとトライフ オースの位置がわかる。マッ ブといっしょに使うとクリア 一が楽になるよ。

いかだ

H -6



レベル3の地下にあり、これをとらないと湖の中にある レベル4に行けない。 海をわたってハートをもらえるところに行くにも必要だ。

マジカルキー



レベル8の地下に隠されていて、これを持つていると、 鍵のカカっている扉を何度でも開けられる。キーをさがす、 必要がないから使利だよ。

着いローソク



商人から買う。これは一直 **値で1度だけ使うことができ** て、地下深宮の暗い部屋を開 るくできる。敵への攻撃もで きるよ。

笛



レベル5の地下に願されて いて、これは不思議なアイテ ムだ。笛の音に弱い敵もいる。 また地上で吹くと、いままで クリアーした迷宮にワープ。

マジカルロッド



レベル6の地下に隠されて いて、これを使うと、ウィス ロープのように呪文を放つこ とができる。美とちがつてル ピーが減らないからとくだよ。

ルピー



敵を殺していくとルピーに 変わる。着いルピーは黄色の ルピーの5個分だよ。商人か ら物を買うときや、矢を使う ときに必要だ。



赤いローソク



レベルフの地下に願されて いて、着いローソク同様部屋 を明るくできる。一面面で何 度でも使えるよ。地上の木を 燃すこともできるよ。



商人から買う。これを使う と、オクタロック、モリブリ ン、ゴーリア、バイヤなどが よりつく。レベルフでは必ず

持っていこう。

バイブル



レベル8の地下に願されて いて、マジカルロッドといっ しょに使うと炎を出せる。部 屋を明るくできたり攻撃でき たりして一石二鳥だよ。

トライフォース



ゼルダ姫を助け出すには8 つのトライフォースを集めな ければならない。これを取る とリンクのライフが満タンに なり、地上に出られる。





ORIENTATION

地上では何をするべきか



このゲームの舞台となっている王国はじつに広大なエリアを有している。しかも、そこには無数ののだ。まずは、その予備知識だけでも知っておこう。それでは、いざ……。



ゼルダの伝説を初めてスタートしたら、まずリンクをいろんな所へ旅をさせてみよう。地上でリンクに襲いかかる敵はどんどんやっつけていけ。すると、ルピーやバクダンなどに変るぞ、そのルピーなどを取ってどんどんお金を増やしていこう。ルピーに変りやす



い敵と変りづらい敵がいるから、そのへんの傾向を考えて敵を殺すと、有効的にお益がたまるよ。はかばに行き、ギーニをたくさん出してから、初めからいたギーニを殺すといっぺんにルピーなどに変ってしまう。このワザはぜひと



も使おう。また岩にバクダンをしかけたり、木を燃やしてみたり、あるいはアモスに触れると思いがけない事が起こるよ。ためして強気強くよう。地上で被気強くく動き回ることが、早く



クリアーするコツだよ。

地上を動き替っていると着のような場面に出くわすだろう。こんな時こそコツコツためたお益が役に立つんだ。なかには、ただでルピーをくれる所があるからさがしてごらん。また失を一向徒うとルピーが1つ減る。つまり、

ルピーがないと、矢は 使えないんだ。

地上には4つの近道 がある。これには法則 があるからためしてみ よう。これを費えてい るとすぐ遠い所に行け

て使利だよ。この道路はパワーブレスレット がないと開けられないんだ。パワーブレスレ ットは左のページで説明したようなことをす





ORIENTATION

1. 迷宮へ行くまでにここまで強くなれる!

ことはないんだ。しつかりパワーアップしてから挑戦、ってテも。それには地上でピシピシ敵を倒し、ルピーをうんと稼ぐことだね。もらえるものはもらって守銭奴になれ! そうしなきやブルーリング(250ルピー)なんてなかなか賞えないぞ。これ、草く手に入

れておけばダメージが単分になってずいぶん ラクだ。もちろんマジックシールドも買っ ておきたい。忘れちゃいけないのがハート。 3つ増やすことができる んだ。これでホワイトソードがも らえる / うんと心づよいってもんさ。

2. 買物便利帳

商人には4つのパターンがあるぞ。どこで 何をいくらで買うか、しつかりチェックして おこう。買ってくれとセールスをするのはは じめから入口をあけている商人、自分の売って る商品を自慢してるのは、八白を隠している商 大だ。それぞれそこでしか売っていないもの、 同じものでも値段が違うもの、となかなか商 売上手。まずはカタログショッピング!?



CHALLENGE TO LABINTH

がく はく かか なく かか と 宮の 奥深くにトライフォースは隠されている

地上でしばし経験を積んで、自信がついたら迷



ろ。各迷宮へ挑戦する前にはレベルに応 じたパワーアップを 確認しよう。迷宮内 での目的は、宝物と トライフォースだ。

迷宮内では次のことに注意しよう

①キー、マップ、コンパス、宝物など、その部屋にいる敵を全滅しないと現われないこともある。

②カギのかかった扉のほか、部屋の中の敵を全滅しないと あかないシャッターがある。また、しかけのある岩を動か さないと開かない入口もある。

③部屋の壁にバクダンで笊をあけて進む場合がある。



④はいると真っ暗闇の部 をではローソクを使って ファイアーを出せ。

⑤複数のエリアで構成された迷宮内では、地下通路を使ってしか行き来できない部屋がある。

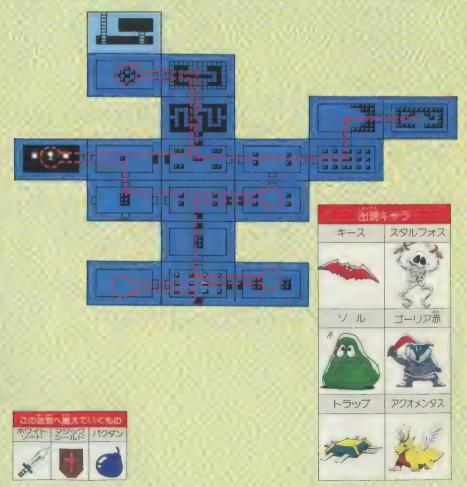
◎種類の違う敵がいつしょにいる場合、弱いヤツからまずかたずけろ。そしていったん部屋の外に出て戻ってみると…。木忠議なことが記さている。



LEVEL-1 EAGLE



レベル1はイーグルの形をしている。地下 迷宮に入ったら下から順に部屋を向っていこう。 答部屋には、キーやマップなどがあるので必ず取っていこう。 ゴーリアのたくさんいる部屋で、敵を挙滅させるとブーメランが出 るぞ。この部屋はレベル1の中では一番苦しい所だ。また一番上の部屋の地下には営が隠されている。トライフォースの近くの部屋ではウオールマスターが現れ、これにつかまると迷宮の入口までもどされるから注意しる。



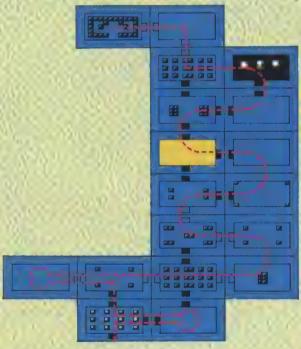
LEVEL-2 MOON



レベル2の地下迷宮はムーンの形をしていて、その最上部にトライフォースが隠されている。その途中にはゴーリア青のいる部屋がある。ゴーリアを全滅させるとマジカルブーメランが出る。この部屋はまともに戦うとた

いへんだが、エサを持っていれば簡単だ。

各地下迷宮では、壁にパクダンをしかける と荒の廟く所がある。いろんな所にパクダンをしかけてみるといいぞ。近道ができ、キー がない時は穴を開けて進むといい。



ı	出现丰平多				
	岩像	ロープ			
		3			
	トラップ	ソル			
	モルドアーム	ゴーリア篆			
	ゴーリア青	ドドンゴ			

LEVEL-3 MANJI









レベル3はマンジの形をしていて、若下の 部屋の地下にイカダが隠されて若上の部屋が トライフォースの場所だ。また上の部屋では じいさんが助管してくれるぜ。答部屋の節に 敵を挙部殺さないと崩力ない能がある所もあ るぞ。それでも開かない扉は、近くの岩を押してみよう。トライフォースの下の部屋にテスチタートがいて、こいつはダメージを与えるとスピードが遅くなる。バクダンをうまくしかけると簡単に倒せるぜ。



LEVEL-4 SNAKE



レベル4の地下迷宮は、スネークの形をしていて、中央者の地下にはハシゴが隠されていて、左上の部屋に助営のじいさん、右上の部屋にはトライフォースがある。また画面のマップには表示されていないが自の部分の部

虚にはルビーがたくさん隠されている。この部屋に入るにはバクダンをしかけると入れる そ。トライフォースの下の部屋には鎖がたくさんあるグリオークがまちうけているからなるペくハートをためていこう。

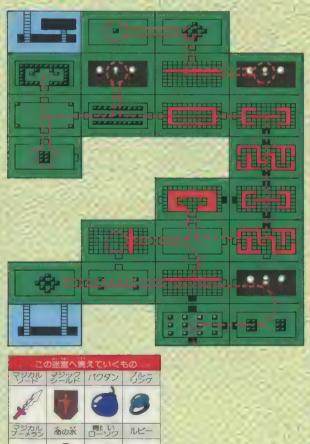


LEVEL-5 LIZARD



レベル5の地下迷宮はリザード(トカゲ)の形をしていて、入口付途と、上の方に助言をしてくれるじいさんがいる。一番上の地下には苗が隠されている。トライフォースは左上の部屋にある。この米宮はちょっと複雑に

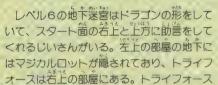
できていて生たの部屋から地下通路を通って 最上部の部屋に行かないといけない。トライ フォースを取るためには、最後にデグドガを 倒さなければならない。デグドガにはある弱 点があるそ。



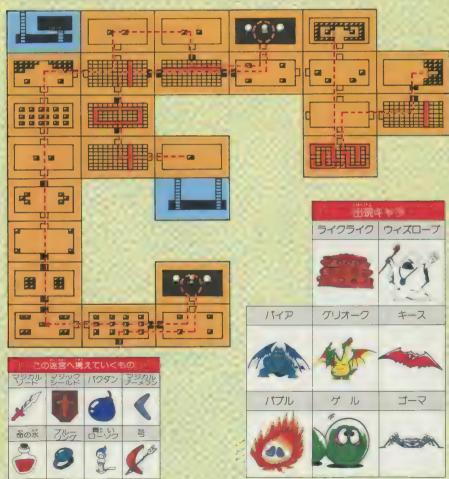


LEVEL-6 DRAGON





を取るためには中央の部屋から地下通路を通って着の部屋へ行こう。またトライフォースを取るためには、ゴーマを働さなければならない。ゴーマを働すには、ある武器を使わなければならない。



SECRET CLUE

LEVEL-7、8、9の入口は隠されている!!

AMA TO THE PARTY OF THE PARTY O

3つの迷宮の入口を見つけるには頭を働かせる必要がある。ヒントは必ずあたえられるのだ。どこかでジイサンが助言をくれるはず。その謎解きしろ。

3つあるうち、妖精の住んでいない意。 レベル5で助言を聞くまでもなく、ここに秘密のあるらしいことには気がついていただろう? その、レベルフの入口があるのだ。しかしレベル5へ行く前には、それを出現させることが絶対にできない。



レベルフで不苦な予言をするジイサンがいる。最終迷宮、レベルタの場所を暗示。テスマウンテンの一角、この特徴ある地形をよく憶えておけ。どこかにバクダンをしかければガノンの住む迷宮へ通じる党がある。



このなかに燃える木がただ1つだけある。それがレベル8の入り首だ。ここは偶然負っけてしまう可能性失、だね。キーワードは地上でもらえる。どこかのアモスの下に隠れているジイサンだ。



HINT OF LEVEL-7



デーモンをかたちどった迷宮は部屋数33、うち隠し部屋2

この迷宮で出てくる敵はそれほどやりにくい稍手じゃないはずだ。歯し芳さえ心得ておけば此較的簡単にやっつけられる稍手。ゴーリアが多いのでエサを荒れずに持っておけばラクチンだ。それと秘密だが、ルピーをうんとためて行くといいことがあるぞ。







HINT OF LEVEL-8

この迷宮で手に入れるものマラカルキー、バイブル ル ビ ー ハートの水高 トライフォー人

最後のトライフォースを見つけ、ゼルダ姫のもとへいそげー



は心ずキーを取っていこう。一が出現するが、それまでレベル8ではマジカルキ

レベル8は、ライオンの形をした地下迷宮だ。この迷宮では、部屋数が非常に多いためちゃんと覚えていないと、なかなかクリアーできないぞ。上手にクリアーするには、自分の迷宮のマップを作っていくとわかりやすくていいね。またこの迷宮では、マジカルキーとバイブルの2つが隠されているから、トライフォースをめざすより先に必ずみつけよう。レベル8は強敵ぞろいだ。時間をかけても、できるだけダメージを少なくするように戦おう。クリアーできるかどうかは、著の腕にかかっている。



たくさん手に入る所がある。迷宮内のある部屋に入る、こんなふうにルピーが





中の一匹だ。てごわいぞ!





パクダンで壁を裹せ。
これがレベル8の最後のこれがレベル8の最後の

HINT OF LEVEL-9



最終レベルだ。ガノンを倒し、ゼルダ姫を助け出せ!

いよいよ最終レベルだ。当然トライフォースは8つ集めたろうな。そろってないと、レベル9の地下迷宮には入れないぞ。レベル9は、レベル8尚様部屋数が多く、強敵ぞろいだ。やはりレベル8のように自分でマップを作るといいね。敵の親芸ガノンは最強だ。この迷宮でユビワ赤と、鏡の失を見つけリンクを完全武装でザノンに向かえ。ゼルダ遊はすぐそこだ。

ぐそこだ。		
	出現キャラ	
ウィズローブ	パブル	ライクライク
100		0000
ゲル	キース	
トラップ	ラネモーラ	
	20	
ガノン	パタラ	

この迷宮へ携えていくもの							
マジック	パクタン	김기	パイブル	ブルーリング			
+		9		8			
		マジマル	命の氷	18			
		NED.	8	Cos			



ZELDA

ポ悪の光は正義の炎で封 じるのだ———

ハードな戦いの業、ついにガノンにうち勝った! さてっ、いよいよゼルダ姫とご対面だ。 奥の部屋にいる! しかしこれでメデタシメデタシじゃあないぞ。もう1つ仕事が残っている。それは姫を閉じこめているガノンの邪無な災を消すこと!



CONGRATULATION

こうしてリンクはハイラルを救った!

戮の節からゼルダを敷い出せば、リンクの使命は無事筦学。"知恵"と"为"のトライフォースは主菌に美った。



そしてふたたび 旅がはじまる・・・・・・

使命を集たし終えた喜びにひたるのも つかのま、リンクには次なる冒険が待っていたのだ…。新たな勇気を/ :トツノ ほど ガ ハジマリマス スタートボタン ヲ オシテクダサイ 【】 ⑥1986 NINTENDO

これだけはマスターしておきたい

実践テク10ヶ条

- 1 ハートが全部続い状態なら剣を投げて離れた敵を攻撃することができる。
- 2 離れたところに敵が残したハートやルピーは ブーメランを投げて取れ。
- 第かでやってくる敵は中間を狙え。両方同時 にやっつけることができる。
- 価値スクロールをうまく使え。 戦況末利になったらいったん逃げだし体勢を立て置そう。
- **も** 複数の種類の敵がいるときは弱いヤツから倒していけ。



- (すると、情の敵が一匹赤に変わる。
- ギーニやアモスが出てきたら、歯節をスクロ ールさせ、もどると消えている。
- お金がなくなったら、クリアーした迷宮に入れ、するとルピーがラクに稼げるのだ。
- 9 ある程度武器がそろったらこまめにセーブレよう。もしやられても次に始まるとき便利。
- 妖精の泉でハートに囲まれている時、ゲーム をやめると、次始める時はハートが満タン。



© Nintendo 1986